



**VII CONGRESSO NAZIONALE sul  
“Disturbo da Deficit di Attenzione/Iperattività”**

PADOVA, 14-16 Maggio 2009

Sessione tematica: *Processi cognitivi*

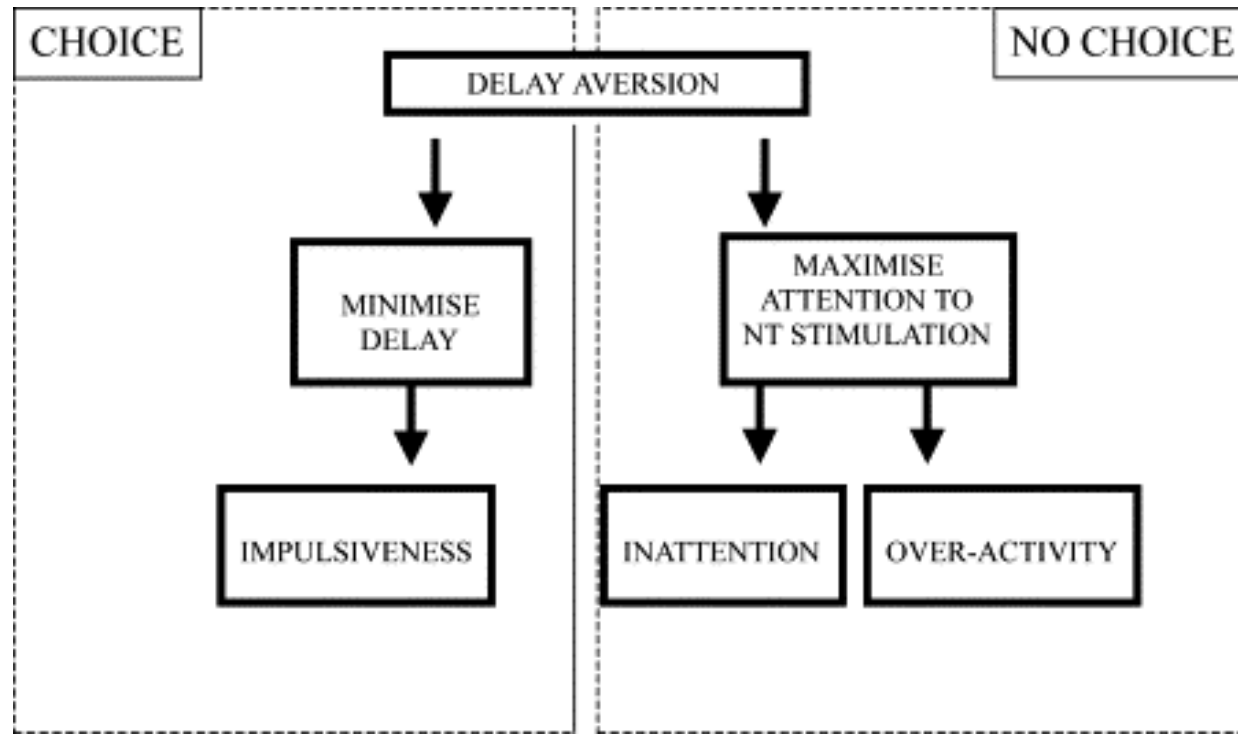
**UNO STUDIO PRELIMINARE SUGLI  
EFFETTI DELLA SALIENZA E DELLA  
VALENZA DEL RITARDO IN ADULTI  
CON DDAI.**

**Francesco Sella\* & Dieter Baeyens\*\***

*\* Dipartimento di Psicologia Generale, Università di Padova.*

*\*\* Department of Experimental Clinical and Health Psychology, Ghent University.*


# La teoria della *Delay Aversion*



I comportamenti impulsivi presenti nell'AD/HD sono dovuti ad uno stile motivazionale che porta tali soggetti ad evitare situazioni in cui è presente una periodo d'attesa (delay) (Sonuga-Barke et al., 1992).



## Lo studio di partenza

Sonuga-Barke e colleghi (2004): bambini con AD/HD sono ipervigilanti a stimoli che seguono la presentazione di cue (quadrati colorati) che sono stati precedentemente associati con il delay durante una fase di condizionamento. 



**Il delay è saliente**

### Limitazioni:

- Persistenza dell'effetto di condizionamento.
- Valenza del delay.
- Generalizzazione risultati → popolazione AD/HD adulta.

# Il presente studio

## Scopi:

- Unire la fase di condizionamento e di test
- Salienza del delay
- Valenza del delay



**Attention task**



**Attitude task**

## Partecipanti:

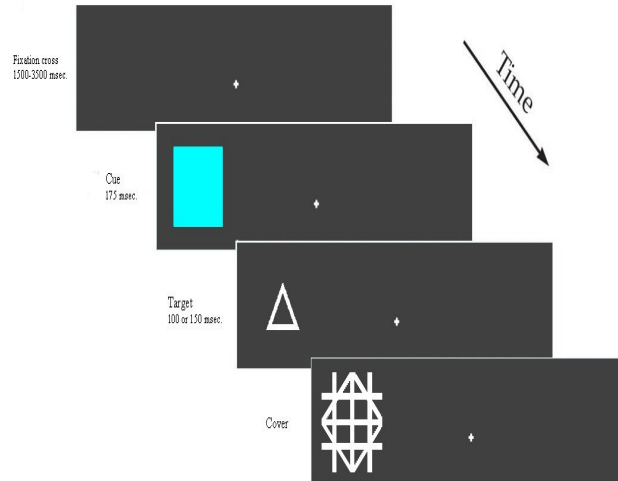
- **AD/HD** (sottotipo Combinato): 10 pazienti (5 femmine e 5 maschi; età media = 35, SD = 8.19).
- **Bassa-impulsività:** 15 giovani adulti (11 femmine e 4 maschi; età media = 19.8, SD = 1.69).
- **Alta-impulsività:** 13 giovani adulti (9 femmine e 2 maschi; età media = 19.76, SD = 2.89).

Impulsiveness subscale dello  
Youth Psychopathic  
Inventory (Andershed, 2002).

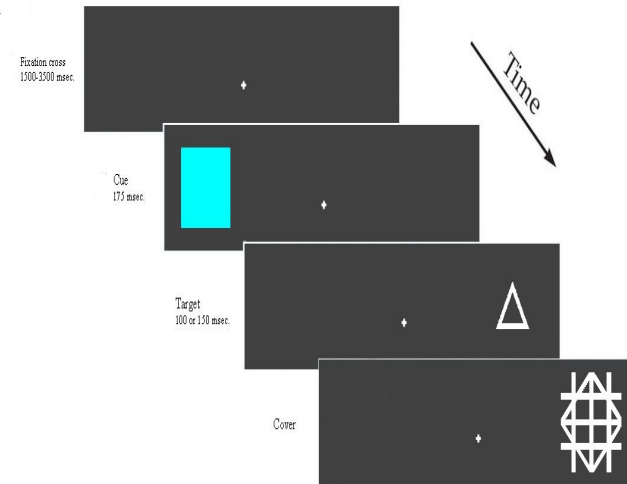
# Attention task

(a modified spatial cueing paradigm adapted from Van Damme et al., 2008)

Valid Trial

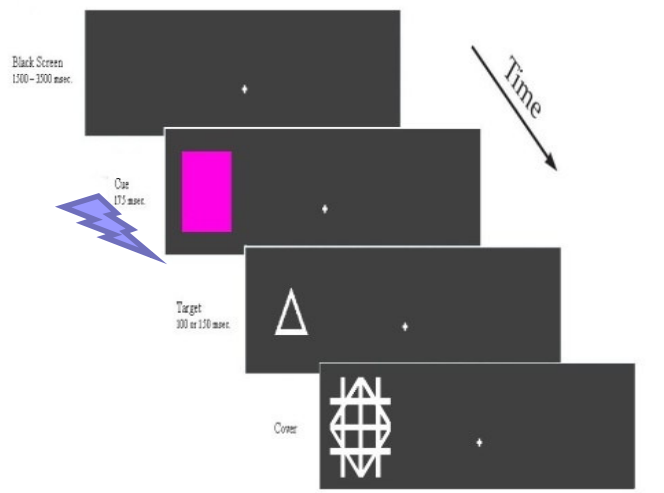


Invalid Trial

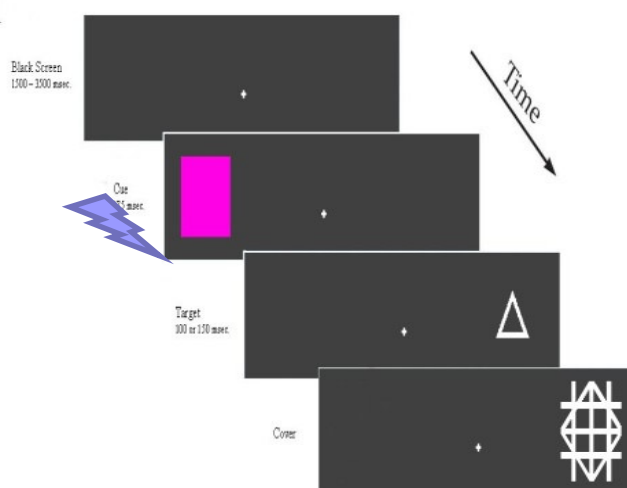


## Trial di condizionamento

Valid Trial



Invalid Trial



# Attention task

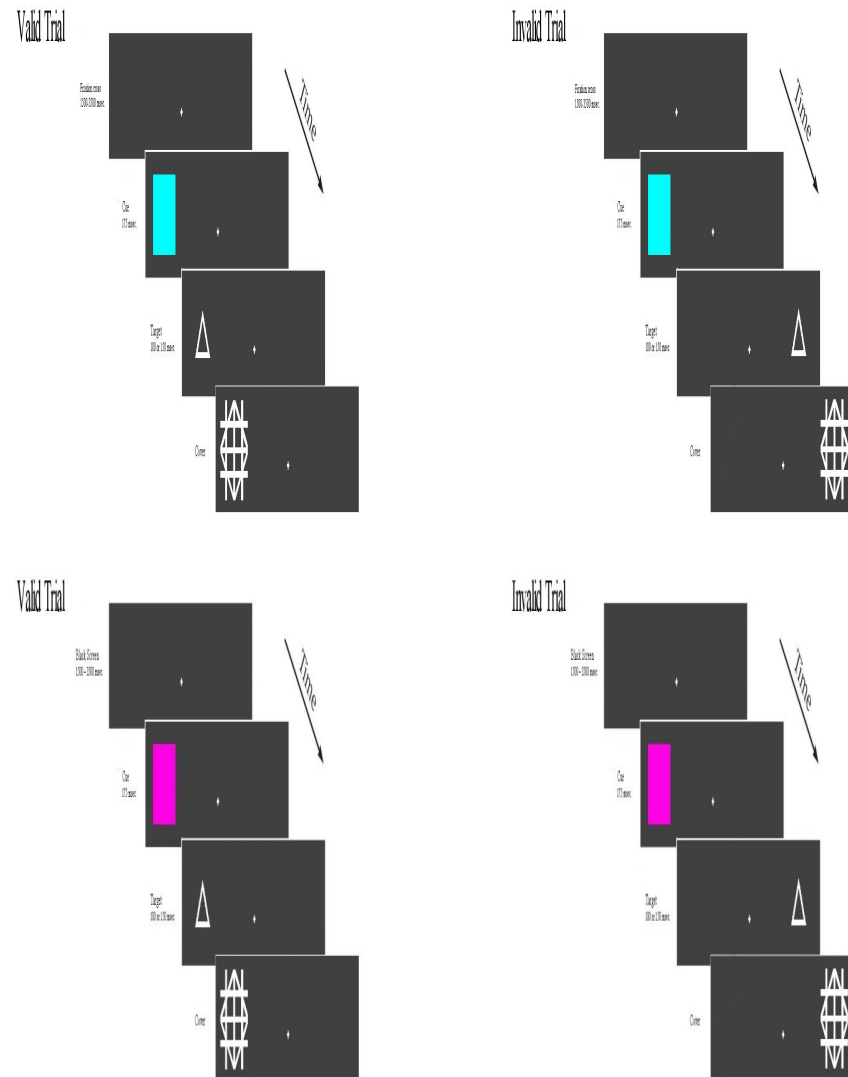
(a modified spatial cueing paradigm adapted from Van Damme et al., 2008)

## Ipotesi

I pazienti con AD/HD e i soggetti ad alta impulsività dovrebbero essere:

Nei **trial validi**, maggiormente accurati nell'identificare i target (figure geometriche) preceduti dal cue associato con delay.

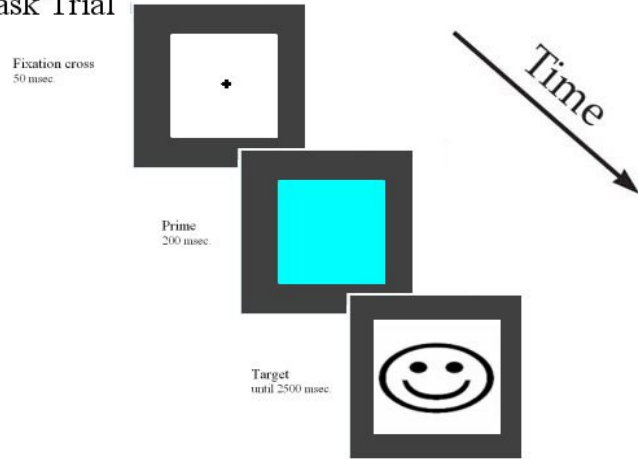
Nei **trial invalidi**, meno accurati nell'identificare i target preceduti dal cue associato con il delay



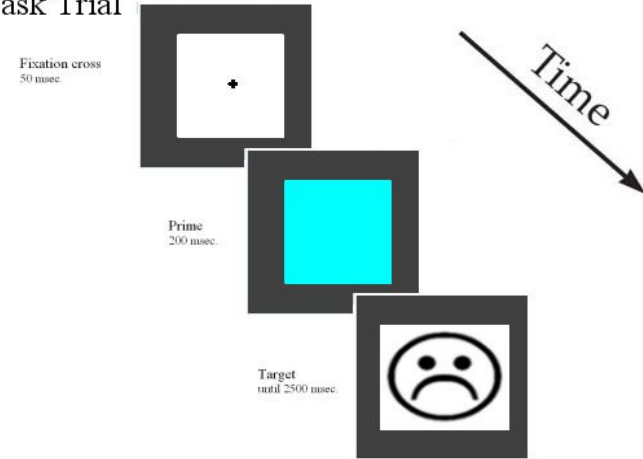
# Attitude task

(an adapted affective priming)

Attitude Task Trial

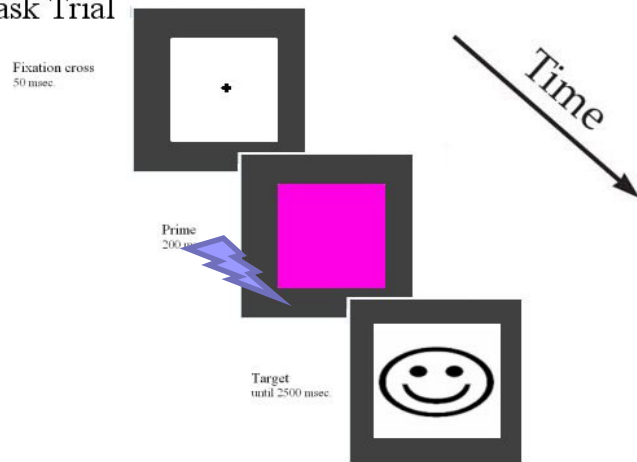


Attitude Task Trial

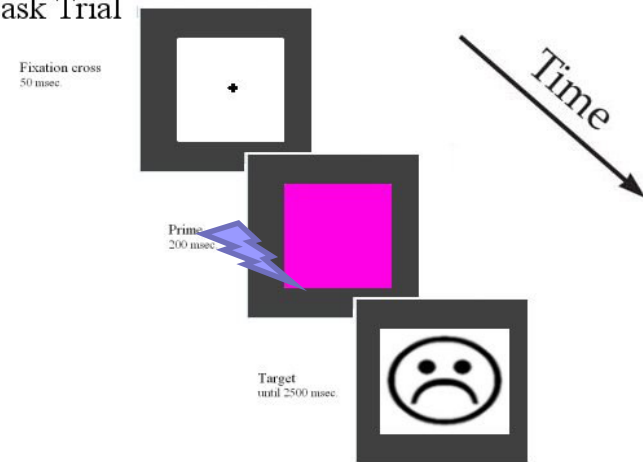


## Trial di condizionamento

Attitude Task Trial



Attitude Task Trial



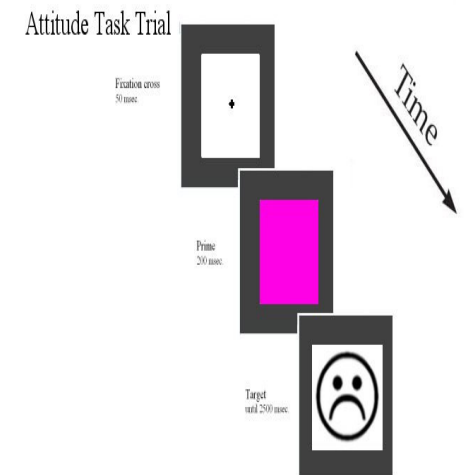
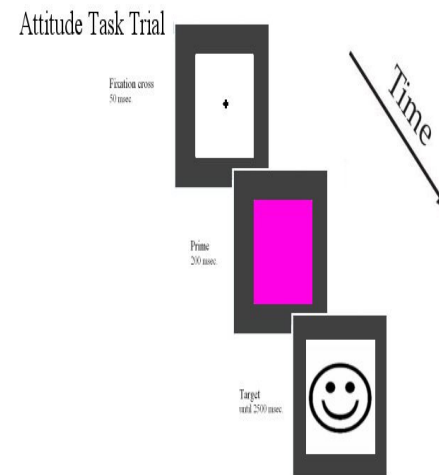
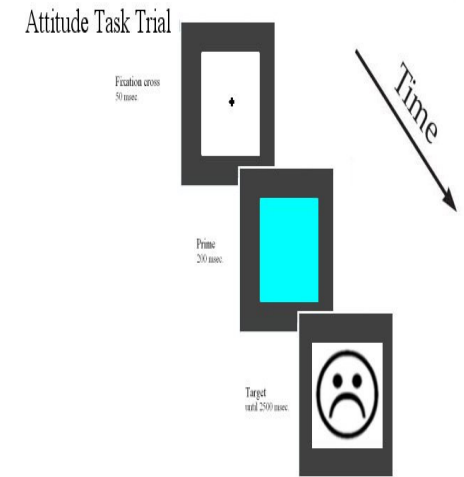
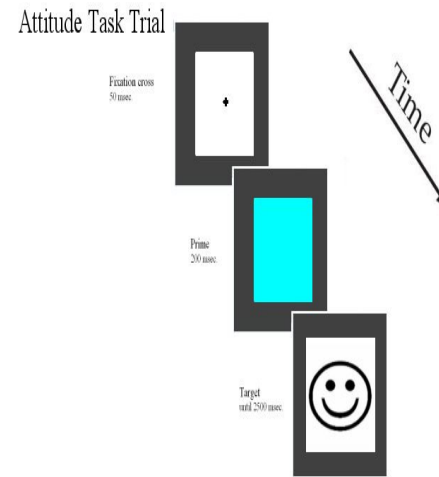
# Attitude task

(an adapted affective priming)

## Ipotesi

I pazienti AD/HD ed i soggetti ad alta impulsività dovrebbero essere:

- Nei trial con il quadrato colorato **associato con delay**, più veloci nel rispondere alle figure negative rispetto a quelle positive.
- Nei trial con il quadrato colorato **non associato con delay**, più veloci nel rispondere alle figure positive rispetto a quelle negative.



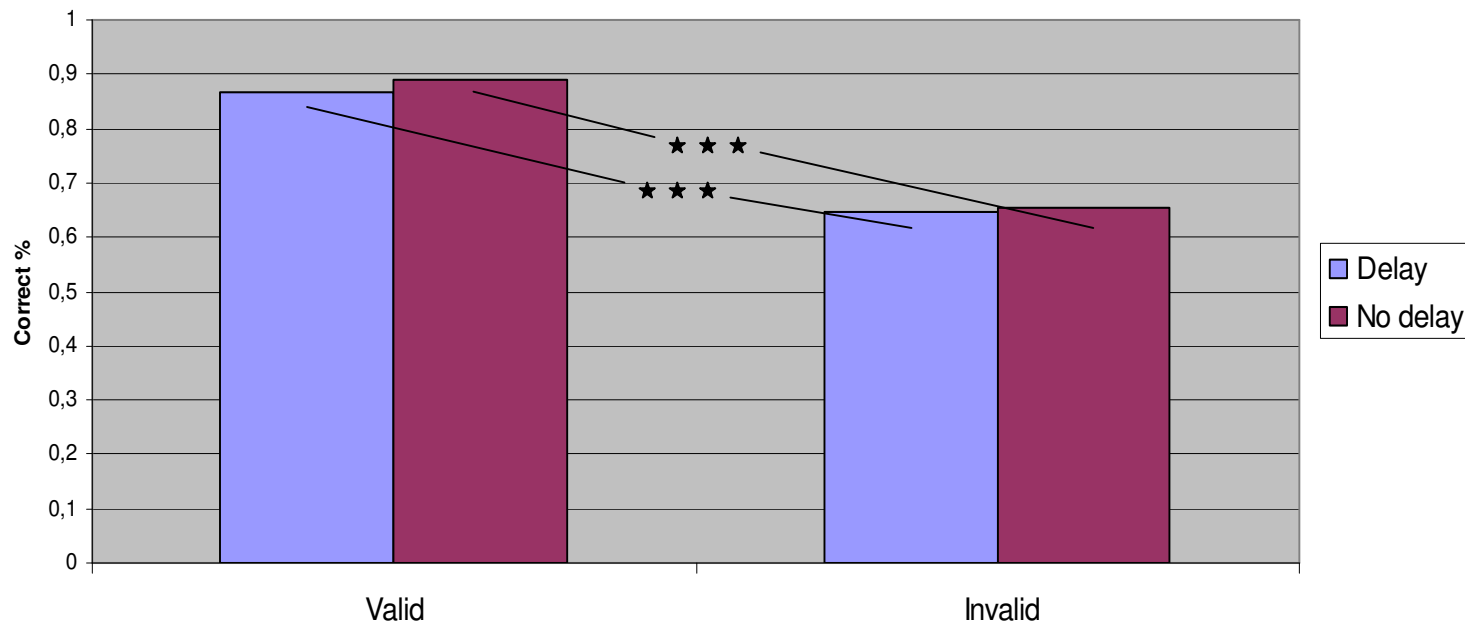
# Risultati – Attention task

**Valid trials + Delay vs. Invalid trials + Delay**

Wilcoxon  $Z = -4,759, p < .001$

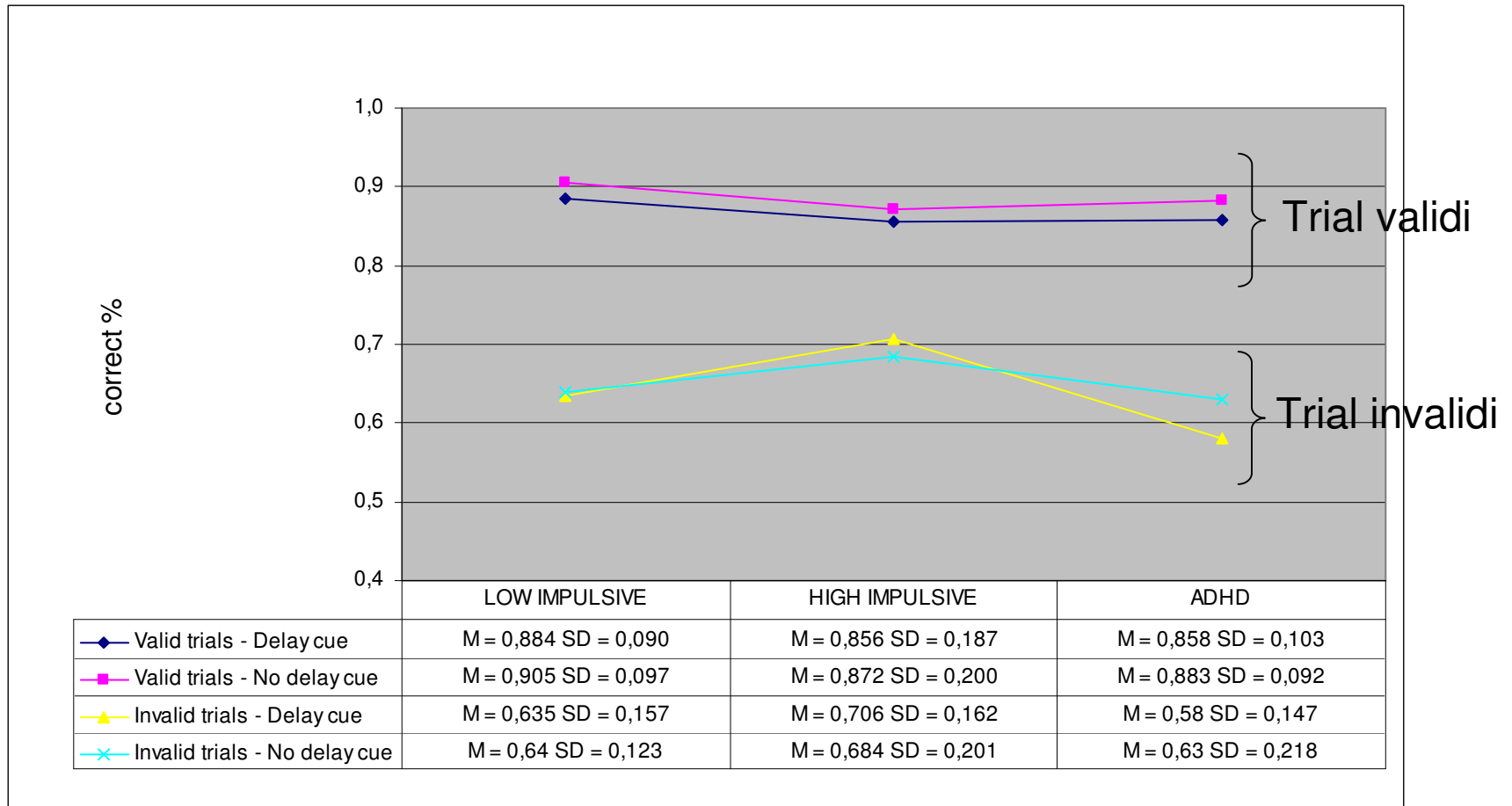
**Valid trials + No delay vs. Invalid trials + No delay**

Wilcoxon  $Z = -5,375, p < .001$



I quadrati colorati catturano l'attenzione dei soggetti rendendoli più accurati quando il target compare nella medesima posizione (trial valido) rispetto a quando compare sul lato opposto dello schermo (trial invalido). ▶

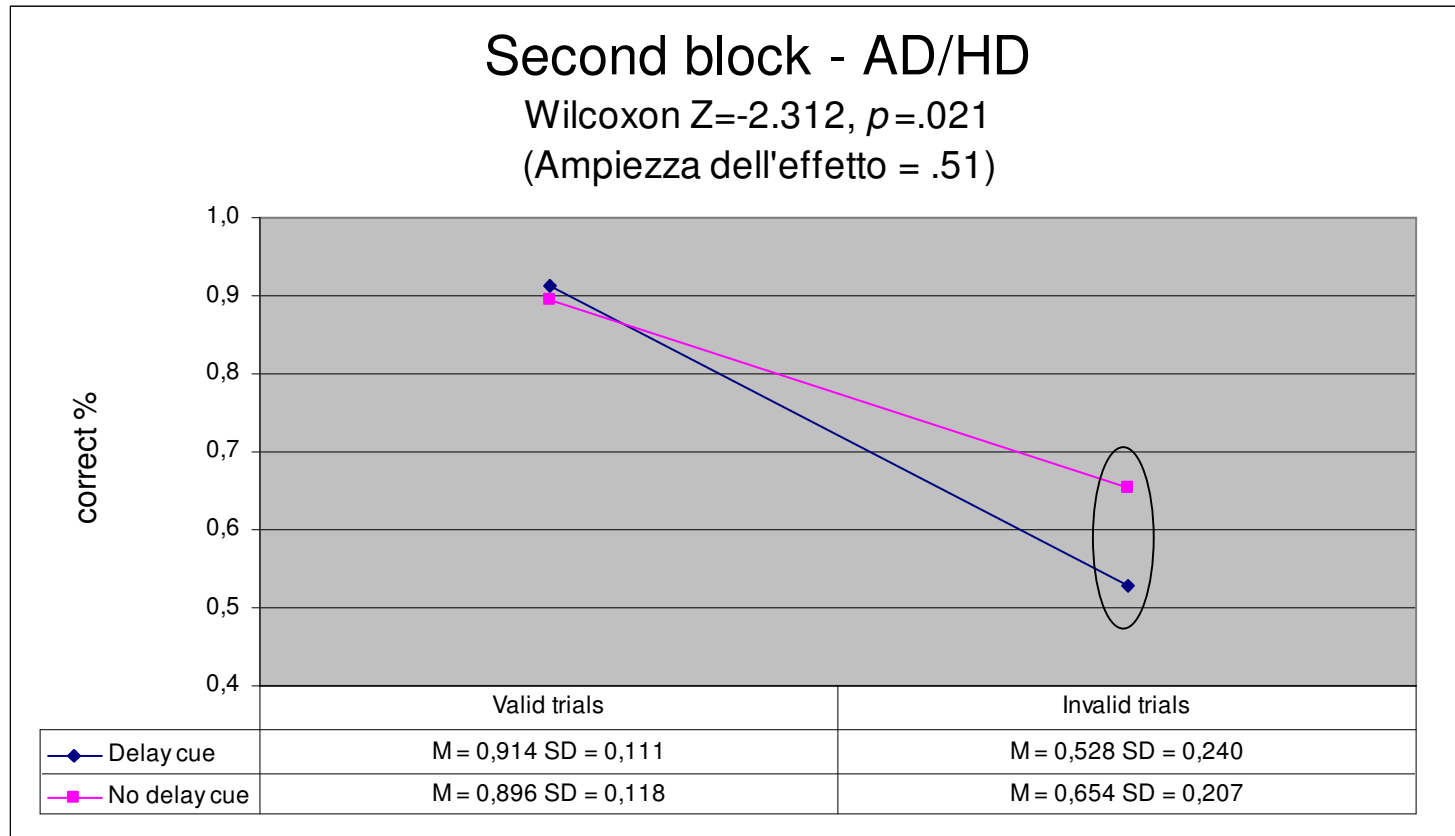
## Risultati – Attention task



Contrariamente alle ipotesi le prestazioni dei soggetti non si differenziano.

# Risultati – Attention task

(approfondimento)

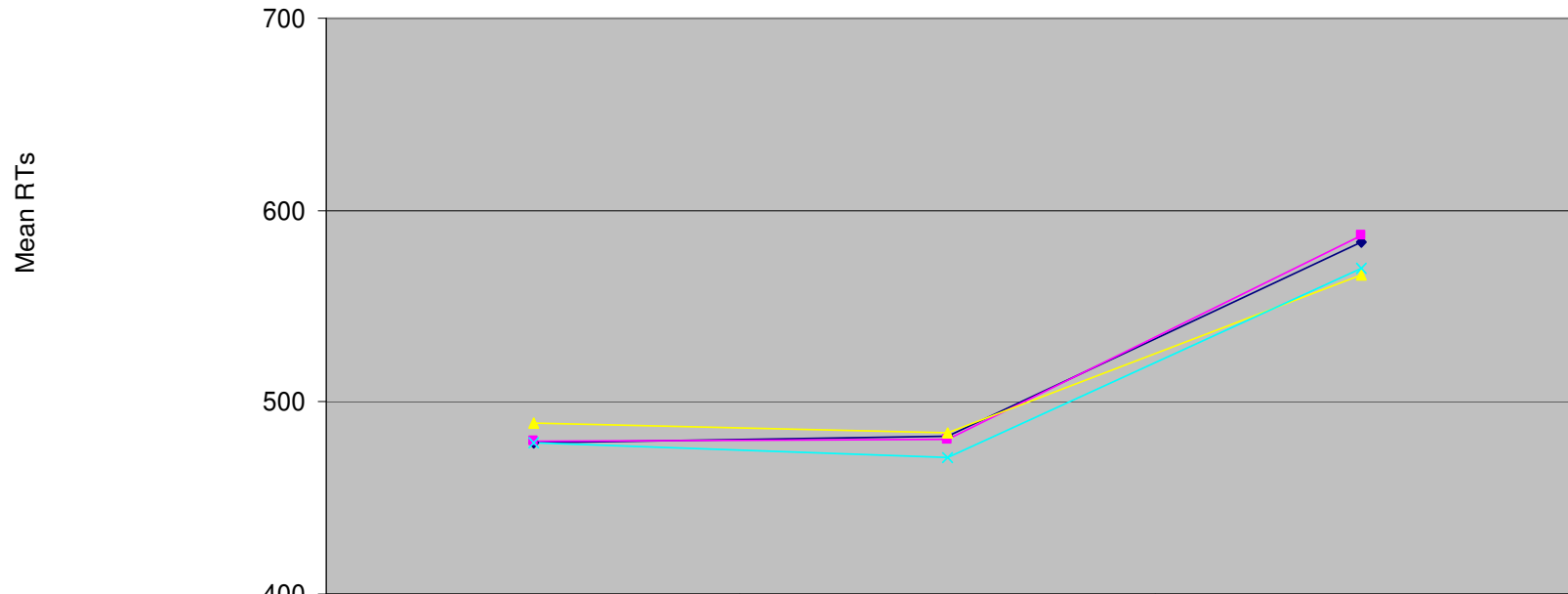


Nei trial invalidi del secondo blocco i soggetti AD/HD mostrano minor accuratezza nelle risposte che seguono il cue associato con delay rispetto a quelle che seguono il cue non associato con delay.



# Risultati – Attitude task

Interaction: Prime Valence x Target Valence x Group  
 $F < 1$



	LOW IMPULSIVE	HIGH IMPULSIVE	ADHD
◆ Delay prime - Negative target	M = 478,70 SD = 42,965	M = 482,077 SD = 54,506	M = 583,30 SD = 82,270
■ No delay prime - Negative target	M = 480,00 SD = 35,307	M = 480,577 SD = 57,829	M = 586,80 SD = 77,685
▲ Delay prime - Positive target	M = 489,233 SD = 34,716	M = 483,577 SD = 51,349	M = 566,70 SD = 64,957
× No delay prime - Positive target	M = 478,567 SD = 44,460	M = 471,538 SD = 43,363	M = 569,80 SD = 82,423

Contrariamente alle ipotesi le prestazioni dei gruppi non si differenziano.



# Conclusioni

## Attention task:

- **Fase di condizionamento e di test nel medesimo compito.**
- **I tre gruppi non mostrano differenze significative.** In fase di approfondimento: nelle fasi finali del compito l'attenzione dei soggetti con AD/HD viene catturata dal cue associato con delay andando ad influenzare il *disengaging* nei trial invalidi.

## Attitude task:


- **I tre gruppi non mostrano differenze significative.**

## Prospettive future

- **Effetto di condizionamento non sufficientemente forte**
- **Selezioni dei partecipanti**

## Risultato preliminare

La delay aversion, come aspetto dell'impulsività, tende a diminuire negli adulti con ADHD.



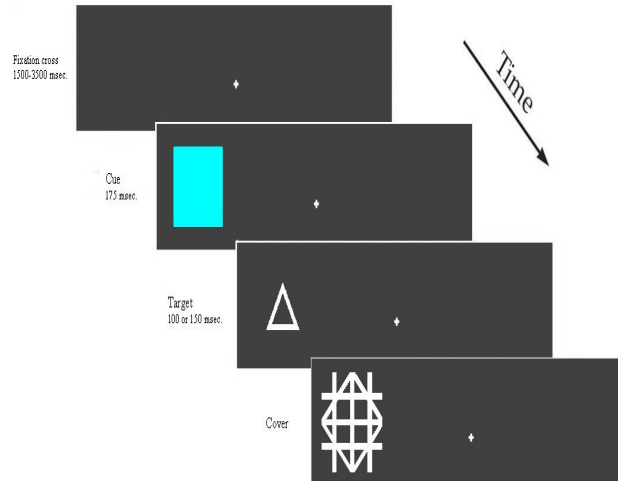
# Grazie per l'attenzione

Il presente contributo è un'osservazione preliminare sul lavoro svolto dal gruppo di studio del dipartimento *Experimental Clinical and Health Psychology* presso l'Università di Ghent (Belgio): Dr. Dieter Baeyens, Prof. Jan De Houwer, Dr. Ellen Demurie, Prof. Herbert Roeyers, Prof. Edmund Sonuga-Barke, Dr. Katarzyna Uzieblo, Prof. Stefaan Van Damme, Dr. Bruno Verschuere, Dr. Julia Vogt, Dr. Roelijan Wiersema.

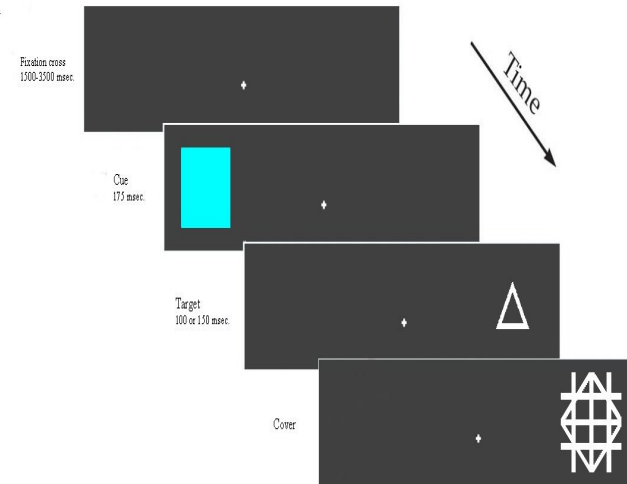
# Attention task

(a modified spatial cueing paradigm adapted from Van Damme et al., 2008)

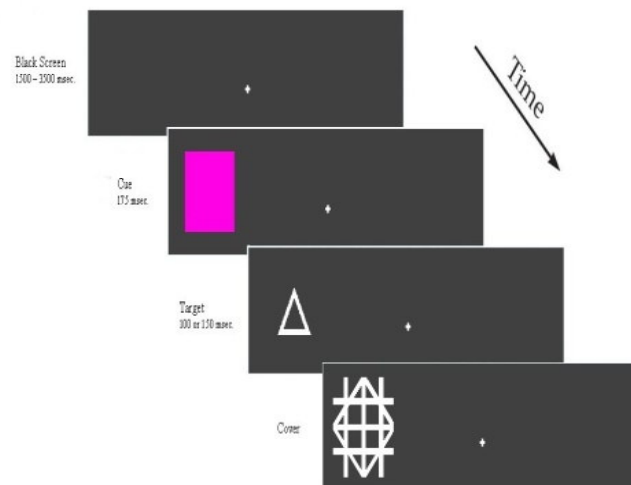
Valid Trial



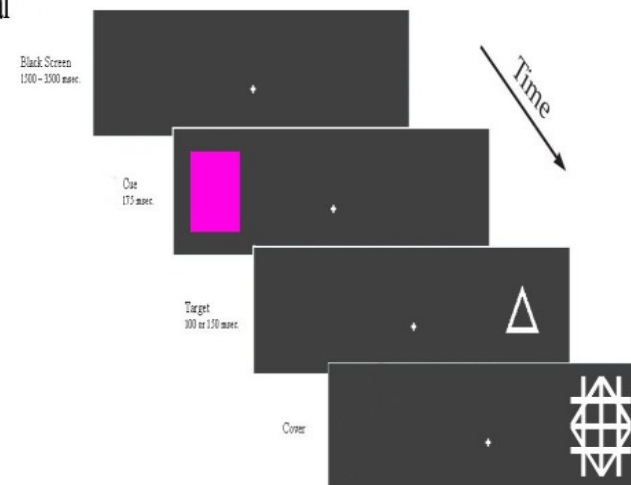
Invalid Trial



Valid Trial



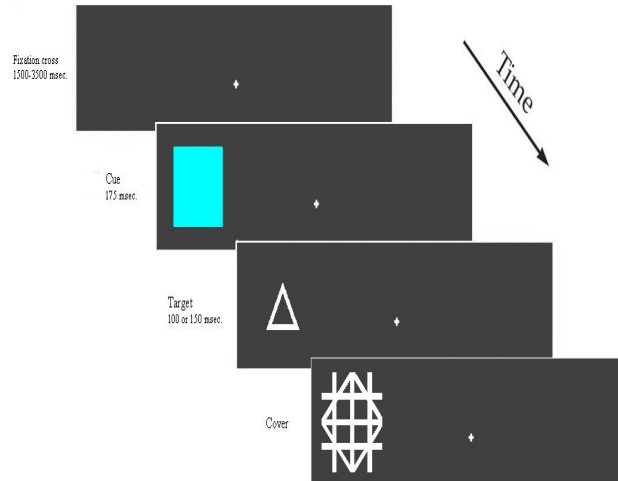
Invalid Trial



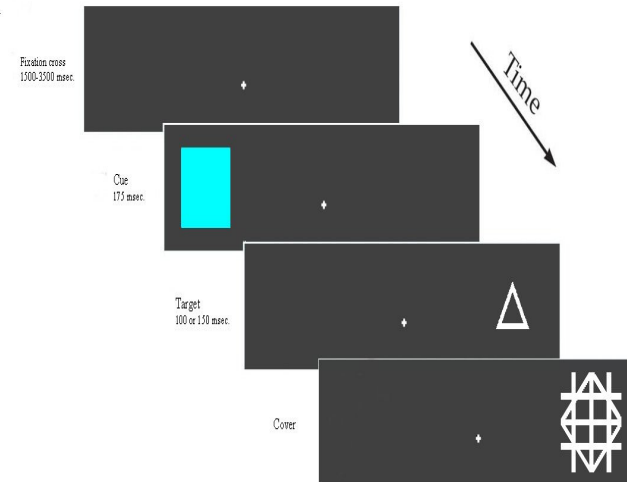
# Attention task

(a modified spatial cueing paradigm adapted from Van Damme et al., 2008)

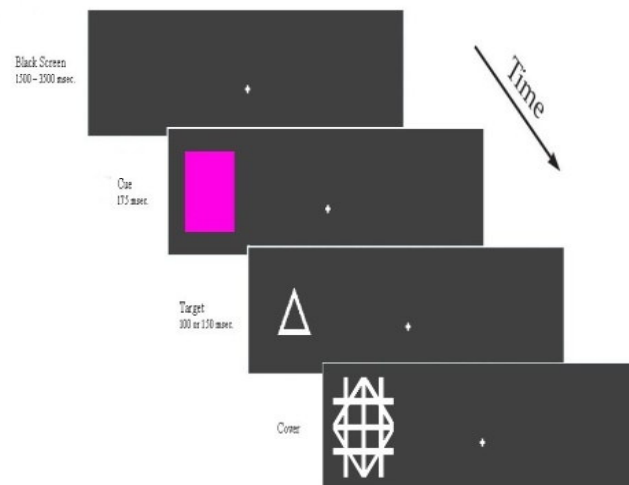
Valid Trial



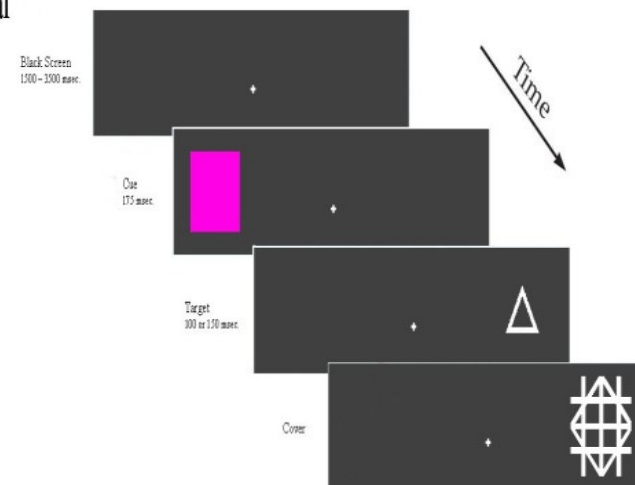
Invalid Trial



Valid Trial



Invalid Trial



# Condizionamento: Delay Quadrato colorato

